

Tartalom

Használati utasítás PlayStation® 4/5 játékokhoz	2
A TERMÉK HASZNÁLATÁNAK LÉPÉSEI	2
PlayStation® 4/5 rendszer	2
PlayStation® 4/5 lemezének kezelése	2
TECHNIKAI TÁMOGATÁS MAGYARORSZÁGON	3
Használati utasítás Xbox One / Series X játékokhoz	4
A TERMÉK HASZNÁLATÁNAK LÉPÉSEI	4
Xbox One / Series X lemezének kezelése	4
TECHNIKAI TÁMOGATÁS MAGYARORSZÁGON	4
Használati utasítás Nintendo Switch játékokhoz (játékkártya)	5
A TERMÉK HASZNÁLATÁNAK LÉPÉSEI	5
A szoftver leállítása	5
A játékkártya eltávolítása	5
TECHNIKAI TÁMOGATÁS MAGYARORSZÁGON	5
Használati utasítás Nintendo Switch & 2 játékokhoz (letöltőkód)	6
A TERMÉK HASZNÁLATÁNAK LÉPÉSEI	6
A szoftver leállítása	6
TECHNIKAI TÁMOGATÁS MAGYARORSZÁGON	6
Használati utasítás Nintendo Switch 2 játékokhoz (game-key kártya)	7
A TERMÉK HASZNÁLATÁNAK LÉPÉSEI	7
A szoftver leállítása	7
A game-key kártya eltávolítása	7
TECHNIKAI TÁMOGATÁS MAGYARORSZÁGON	8
Használati utasítás PC (számítógépes) játékokhoz	9
A TERMÉK HASZNÁLATÁNAK LÉPÉSEI (NOBOX)	9
A TERMÉK HASZNÁLATÁNAK LÉPÉSEI (STEAM)	9
A TERMÉK HASZNÁLATÁNAK LÉPÉSEI (UPLAY/UBISOFT CONNECT)	9
A TERMÉK HASZNÁLATÁNAK LÉPÉSEI (GOG)	10
A TERMÉK HASZNÁLATÁNAK LÉPÉSEI (ROCKSTAR GAMES LAUNCHER)	10
TECHNIKAI TÁMOGATÁS MAGYARORSZÁGON	10
Általános egészségügyi figyelmeztetés	11
FIGYELMEZTETÉSEK: JÁTÉK ELŐTT OLVASSA EL	11
A VIRTUÁLIS VALÓSÁGRA (VR) VONATKOZÓ KÜLÖN KIEGÉSZÍTÉS	11
1/Mielőtt VR játékot játszik:	11
2/Játék közben:	12

Verzió: 2025.04.29

©2025. CENEGA Hungary Kft. Minden jog fenntartva. A CENEGA Hungary Kft nem vállal felelősséget a dokumentumban szereplő információk pontosságáért, teljességéért és időszerűségéért. A jelen útmutatóban szereplő cégnevek, termékek, márkák az adott cégek bejegyzett védjegyei vagy szerzői tulajdonai. Használatuk kizárólag azonosítás vagy magyarázat céljából történik, jogsértés szándéka nélkül. A jelen útmutatóban szereplő információk kizárólag tájékoztatás céljából készültek, azok előzetes bejelentés nélkül bármikor megváltozhatnak.

Használati utasítás PlayStation® 4/5 játékokhoz

A TERMÉK HASZNÁLATÁNAK LÉPÉSEI

1. Távolítsa el a tokot védő fóliát/celofánt
2. Vegye ki a lemezt a tokból
3. Helyezze a lemezt PlayStation® 4/5 konzoljába (lemezmeghajtóval rendelkező konzol szükséges hozzá)
4. Hagyja, hogy a játék feltelepüljön
5. Kezdje meg a játék használatát.

Bizonyos játékok aktiválásához, használatához állandó internetkapcsolatra és / vagy külön megvásárolható PlayStation Plus előfizetésre lehet szükség. Ezek szükségességéről kérjük a dobozon található információk alapján tájékozódjon.

PlayStation® 4/5 rendszer

A játék indítása: A használata előtt kérjük olvassa át alaposan a PlayStation 4/5 rendszer kézikönyvét.

Nyomja meg gépének bekapcsoló gombját. A gép ledcsíkja kéken villog (PS4), majd fehér állandó fényre vált. Helyezze be a játék lemezét a gép lemezmeghajtójába (a címkével felfelé) A játék megjelenik a konzol főképernyőjén. Válassza ki a szoftvert, majd nyomja meg a “kereszt” gombot a kontrolleren.

A játékból való kilépéshez tartsa nyomva a PlayStation-gombot kontrolleren, majd válassza az [Alkalmazás bezárása] opciót.

A főképernyőhöz való visszatérés a játék bezárása nélkül: A játékból való kilépés nélkül a konzol főképernyőjéhez a PlayStation-gomb megnyomásával juthat el. A játékba való visszalépéshez a konzol főképernyőjén válassza ki a játékot.

Lemez eltávolítása: Nyomja meg a lemezkiadó gombot a konzolon

PlayStation® 4/5 lemezének kezelése

- Ne hajlítsa, törje, vagy áztassa folyadékba
- Ne hagyja közvetlen napfénynek vagy sugárzó hőnek kitéve
- Tartsa a lemezt tisztán.
- Mindig széleit megfogja fogja meg, használaton kívül pedig annak tokjában tárolja
- A lemez megtisztításához használjon puha, finom felületű anyaggal rendelkező, száraz törlőkendőt, a tisztítását egyenes vonalban, a lemez közepétől annak széle felé haladva végezve. Soha se használjon a tisztításhoz oldószert dörzsfelülettel rendelkező eszközt.

FONTOS EGÉSZSÉGÜGYI FIGYELMEZTETÉS A VIDEÓJÁTÉKOKRÓL

Az emberek nagyon kis százaléka hajlamos lehet fényvillanások, fényeffektusok kiváltotta epilepsziás roham megjelenésére. Még olyanok esetében is, akik korábban nem szenvedtek el ilyen rohamot, elképzelhető olyan nem diagnosztizált állapot, amelynek következtében a képernyő villanó fényei fotoszenzitív epilepsziás rohamot váltanak ki.

Ezek a rohamok különböző tünetekkel járhatnak: előfordulhat szédülés, látásváltozás, szem- vagy arcizom rángás, kezek-lábak görcse vagy rángása, dezorientáció, zavartság, pillanatnyi tudatvesztés. A rohamok eszméletvesztéshez vagy rángógörcshöz vezethetnek; ennek következménye lehet elesés, illetve az ezt követő tárgyakra ütközés okozta sérülés.

Azonnal hagyja abba a játékot és forduljon orvoshoz, ha ezeknek a tüneteknek bármelyikét tapasztalja. Szülőként gondoljon erre, és kérdezze meg gyermekeit a fent említett tünetek esetleges megjelenéséről – gyermekek és tinédzserek érzékenyek ezekre a rohamokra a felnőtteknél. A fotoszenzitív epilepsziás rohamok kockázata tovább csökkenthető a következő óvintézkedésekkel: üljön messzebb a képernyőtől; inkább kisebb méretű képernyőt használjon; játsszon jól megvilágított szobában; ne játsszon, ha álmos vagy fáradt. Ha önnek vagy rokonának volt már epilepsziás rohama, konzultáljon orvosával, mielőtt játszani kezd!

Verzió: 2025.04.29

©2025. CENEGA Hungary Kft. Minden jog fenntartva. A CENEGA Hungary Kft nem vállal felelősséget a dokumentumban szereplő információk pontosságáért, teljességéért és időszzerűségéért. A jelen útmutatóban szereplő cégnevek, termékek, márkák az adott cégek bejegyzett védjegyei vagy szerzői tulajdonai. Használatuk kizárólag azonosítás vagy magyarázat céljából történik, jogsértés szándéka nélkül. A jelen útmutatóban szereplő információk kizárólag tájékoztatás céljából készültek, azok előzetes bejelentés nélkül bármikor megváltozhatnak.

TECHNIKAI TÁMOGATÁS MAGYARORSZÁGON

Amennyiben nehézségeid támadnának a játék működésével vagy telepítésével kapcsolatban, tekintsd meg a <https://www.cenega.hu/termektamogatas> címen elérhető megoldásokat. Ha az elérhető módszerek nem oldják meg a problémát, lépj kapcsolatba technikai támogatási részlegünkkel e-mailben a support_hu@cenega.com címen

CENEGA

Verzió: 2025.04.29

©2025. CENEGA Hungary Kft. Minden jog fenntartva. A CENEGA Hungary Kft nem vállal felelősséget a dokumentumban szereplő információk pontosságáért, teljességéért és időszerűségéért. A jelen útmutatóban szereplő cégnevek, termékek, márkák az adott cégek bejegyzett védjegyei vagy szerzői tulajdonai. Használatuk kizárólag azonosítás vagy magyarázat céljából történik, jogsértés szándéka nélkül. A jelen útmutatóban szereplő információk kizárólag tájékoztatás céljából készültek, azok előzetes bejelentés nélkül bármikor megváltozhatnak.

Használati utasítás Xbox One / Series X játékokhoz

A TERMÉK HASZNÁLATÁNAK LÉPÉSEI

1. Távolítsa el a tokot védő fóliát/celofánt
2. Vegye ki a lemezt a tokból
3. Helyezze a lemezt Xbox One / Series X konzoljába (lemezmeghajtóval rendelkező konzol szükséges hozzá)
4. Hagyja, hogy a játék feltelepüljön
5. Kezdje meg a játék használatát.

Bizonyos játékok aktiválásához, használatához állandó internetkapcsolatra és / vagy külön megvásárolható Xbox Game Pass Core előfizetésre lehet szükség. Ezek szükségességéről kérjük a dobozon található információk alapján tájékozódjon.

Xbox One / Series X lemezének kezelése

A lemezmeghajtó beragadásának és a lemezek vagy a konzol károsodásának elkerülése:

- Mielőtt mozgatod a konzolt, vedd ki belőle a lemezt
- Ne használj repedt lemezt. Az ilyen lemezek darabokra törhetnek a konzol belsejében, és a belső alkatrészek elakadását vagy törését okozhatják.
- Mindig tedd vissza a lemezeket tartójukba, amikor nincsenek a lemezmeghajtóban. Ne tárold a lemezeket közvetlen napfénynek kitéve, hőforrás közelében vagy az Xbox One tetején. Mindig a szélüknél fogd meg a lemezeket. A játéklemezek és egyéb lemezek tisztítása:
 - A szélüknél fogd meg a lemezeket, ne érsz az ujjaddal a lemez felületéhez
 - A lemez tisztításához puha törülközőt használj, és a lemezt a közepétől kifelé haladva tisztítsd
 - Ne használj oldószert, mert az ilyen anyagok a lemez károsodását okozhatják. Ne használj lemeztisztító eszközöket.

FONTOS EGÉSZSÉGÜGYI FIGYELMEZTETÉS A VIDEÓJÁTÉKOKRÓL

Az emberek nagyon kis százaléka hajlamos lehet fényvillanások, fényeffektusok kiváltotta epilepsziás roham megjelenésére. Még olyanok esetében is, akik korábban nem szenvedtek el ilyen rohamot, elképzelhető olyan nem diagnosztizált állapot, amelynek következtében a képernyő villanó fényei fotoszenzitív epilepsziás rohamot váltanak ki.

Ezek a rohamok különböző tünetekkel járhatnak: előfordulhat szédülés, látásváltozás, szem- vagy arcizom rángás, kezek-lábak görcse vagy rángása, dezorientáció, zavartság, pillanatnyi tudatvesztés. A rohamok eszméletvesztéshez vagy rángógörcshöz vezethetnek; ennek következménye lehet elesés, illetve az ezt követő tárgyakba ütközés okozta sérülés.

Azonnal hagyja abba a játékot és forduljon orvoshoz, ha ezeknek a tüneteknek bármelyikét tapasztalja. Szülőként gondoljon erre, és kérdezze meg gyermekeit a fent említett tünetek esetleges megjelenéséről – gyermekek és tinédzserek érzékenyebbek ezekre a rohamokra a felnőtteknél. A fotoszenzitív epilepsziás rohamok kockázata tovább csökkenthető a következő óvintézkedésekkel: üljön messzebb a képernyőtől; inkább kisebb méretű képernyőt használjon; játsszon jól megvilágított szobában; ne játsszon, ha álmos vagy fáradt. Ha önnek vagy rokonának volt már epilepsziás rohama, konzultáljon orvosával, mielőtt játszani kezd!

TECHNIKAI TÁMOGATÁS MAGYARORSZÁGON

Amennyiben nehézségeid támadnának a játék működéssel vagy telepítésével kapcsolatban, tekintsd meg a <https://www.cenega.hu/termektamogatas> címen elérhető megoldásokat. Ha az elérhető módszerek nem oldják meg a problémát, lépj kapcsolatba technikai támogatási részlegünkkel e-mailben a support_hu@cenega.com címen

Verzió: 2025.04.29

©2025. CENEGA Hungary Kft. Minden jog fenntartva. A CENEGA Hungary Kft nem vállal felelősséget a dokumentumban szereplő információk pontosságáért, teljességéért és időszzerűségéért. A jelen útmutatóban szereplő cégnevek, termékek, márkák az adott cégek bejegyzett védjegyei vagy szerzői tulajdonai. Használatuk kizárólag azonosítás vagy magyarázat céljából történik, jogsértés szándéka nélkül. A jelen útmutatóban szereplő információk kizárólag tájékoztatás céljából készültek, azok előzetes bejelentés nélkül bármikor megváltozhatnak.

Használati utasítás Nintendo Switch játékokhoz (játékkártya)

A TERMÉK HASZNÁLATÁNAK LÉPÉSEI

1. Távolítsa el a tokot védő fóliát/celofánt
2. Vegye ki a játékkártyát a tokból
3. Nyissa fel a játékkártya-olvasó fedelét és csúsztassa be a játékkártyát a nyílásba. Ügyeljen arra, hogy megfelelő irányba álljon a kártya behelyezéskor. A kártyán látható címkének kell felfele néznie, így csúsztassa a kártyát a nyílásba egészen addig, míg egy kattantást hall.
4. A HOME menü képernyőjén megjelenik a behelyezett kártyán lévő szoftver ikonja. Válassza ki a kurzorral az ikont, majd nyomja meg az A gombot a szoftver elindításához.

A szoftver leállítása

A HOME gomb megnyomásával felfüggeszti a szoftver működését, és visszatér a HOME menübe. A szüneteltetett szoftvert annak kiválasztásával és az X gomb megnyomásával zárhatja be.

Ha olyan játékkal játszik, amely nem ment automatikusan, ne felejtse el elmenteni a játékmenetet, mielőtt bezárja a szoftvert. Minden nem mentett adat elveszik kilépéskor.

A játékkártya eltávolítása

A játékkártya konzolból való eltávolításához nyissa fel a kártyaolvasó nyílás tetejét és nyomja meg a kártya élét, míg egy kattantást hall, és a kártya kipattan. Ezután egyszerűen húzza ki a kártyát a nyílásból.

FONTOS EGÉSZSÉGÜGYI FIGYELMEZTETÉS A VIDEÓJÁTÉKOKRÓL

Az emberek nagyon kis százaléka hajlamos lehet fényvillanások, fényeffektusok kiváltotta epilepsziás roham megjelenésére. Még olyanok esetében is, akik korábban nem szenvedtek el ilyen rohamot, elképzelhető olyan nem diagnosztizált állapot, amelynek következtében a képernyő villanó fényei fotoszenzitív epilepsziás rohamot váltanak ki.

Ezek a rohamok különböző tünetekkel járhatnak: előfordulhat szédülés, látásváltozás, szem- vagy arcizom rángás, kezek-lábak görcse vagy rángása, dezorientáció, zavartság, pillanatnyi tudatvesztés. A rohamok eszméletvesztéshez vagy rángógörcshöz vezethetnek; ennek következménye lehet elesés, illetve az ezt követő tárgyakba ütközés okozta sérülés.

Azonnal hagyja abba a játékot és forduljon orvoshoz, ha ezeknek a tüneteknek bármelyikét tapasztalja. Szülőként gondoljon erre, és kérdezze meg gyermekeit a fent említett tünetek esetleges megjelenéséről – gyermekek és tinédzserek érzékenyebbek ezekre a rohamokra a felnőtteknél. A fotoszenzitív epilepsziás rohamok kockázata tovább csökkenthető a következő óvintézkedésekkel: üljön messzebb a képernyőtől; inkább kisebb méretű képernyőt használjon; játsszon jól megvilágított szobában; ne játsszon, ha álmos vagy fáradt. Ha önnek vagy rokonának volt már epilepsziás rohama, konzultáljon orvosával, mielőtt játszani kezd!

TECHNIKAI TÁMOGATÁS MAGYARORSZÁGON

Amennyiben nehézségeid támadnának a játék működésével vagy telepítésével kapcsolatban, tekintsd meg a <https://www.cenega.hu/termektamogatas> címen elérhető megoldásokat. Ha az elérhető módszerek nem oldják meg a problémát, lépj kapcsolatba technikai támogatási részlegünkkel e-mailben a support_hu@cenega.com címen

Verzió: 2025.04.29

©2025. CENEGA Hungary Kft. Minden jog fenntartva. A CENEGA Hungary Kft nem vállal felelősséget a dokumentumban szereplő információk pontosságáért, teljességéért és időzerűségéért. A jelen útmutatóban szereplő cégnevek, termékek, márkák az adott cégek bejegyzett védjegyei vagy szerzői tulajdonai. Használatuk kizárólag azonosítás vagy magyarázat céljából történik, jogsértés szándéka nélkül. A jelen útmutatóban szereplő információk kizárólag tájékoztatás céljából készültek, azok előzetes bejelentés nélkül bármikor megváltozhatnak.

Használati utasítás Nintendo Switch & 2 játékokhoz (letöltőkód)

A doboz játékkártyát (cartridge) nem tartalmaz, kizárólag letöltőkódot. A termék aktiválásához aktív online internetkapcsolat és ingyenes Nintendo-fiók szükséges. A játék letöltéséhez és telepítéséhez SD-kártya lehet szükséges (külön megvásárlandó).

A TERMÉK HASZNÁLATÁNAK LÉPÉSEI

1. Távolítsa el a tokot védő fóliát/celofánt
2. Válassza ki a HOME képernyőn a „Nintendo eShop” opciót és indítsa el a Nintendo eShopot
3. Válassza ki a használni kívánt fiókot
4. Válassza ki a képernyő bal oldalán található „Redeem Code” opciót
5. Üsse be a játék dobozában található aktivációs kódot
6. Válassza ki a „Confirm” gombot. A játék letöltése a konfirmációt követően megkezdődik.

A szoftver leállítása

A HOME gomb megnyomásával felfüggeszti a szoftver működését, és visszatér a HOME menübe. A szüneteltetett szoftvert annak kiválasztásával és az X gomb megnyomásával zárhatja be.

Ha olyan játékkal játszik, amely nem ment automatikusan, ne felejtse el elmenteni a játékmenetet, mielőtt bezárja a szoftvert. Minden nem mentett adat elveszik kilépéskor.

FONTOS EGÉSZSÉGÜGYI FIGYELMEZTETÉS A VIDEÓJÁTÉKOKRÓL

Az emberek nagyon kis százaléka hajlamos lehet fényvillanások, fényeffektusok kiváltotta epilepsziás roham megjelenésére. Még olyanok esetében is, akik korábban nem szenvedtek el ilyen rohamot, elképzelhető olyan nem diagnosztizált állapot, amelynek következtében a képernyő villanó fényei fotoszenzitív epilepsziás rohamot váltanak ki.

Ezek a rohamok különböző tünetekkel járhatnak: előfordulhat szédülés, látásváltozás, szem- vagy arcizom rángás, kezek-lábak görcse vagy rángása, dezorientáció, zavartság, pillanatnyi tudatvesztés. A rohamok eszméletvesztéshez vagy rángógörcshöz vezethetnek; ennek következménye lehet elesés, illetve az ezt követő tárgyakba ütközés okozta sérülés.

Azonnal hagyja abba a játékot és forduljon orvoshoz, ha ezeknek a tüneteknek bármelyikét tapasztalja. Szülőként gondoljon erre, és kérdezze meg gyermekeit a fent említett tünetek esetleges megjelenéséről – gyermekek és tinédzserek érzékenyebbek ezekre a rohamokra a felnőtteknél. A fotoszenzitív epilepsziás rohamok kockázata tovább csökkenthető a következő óvintézkedésekkel: üljön messzebb a képernyőtől; inkább kisebb méretű képernyőt használjon; játsszon jól megvilágított szobában; ne játsszon, ha álmos vagy fáradt. Ha önnek vagy rokonának volt már epilepsziás rohama, konzultáljon orvosával, mielőtt játszani kezd!

TECHNIKAI TÁMOGATÁS MAGYARORSZÁGON

Amennyiben nehézségeid támadnának a játék működésével vagy telepítésével kapcsolatban, tekintsd meg a <https://www.cenega.hu/termektamogatas> címen elérhető megoldásokat. Ha az elérhető módszerek nem oldják meg a problémát, lépj kapcsolatba technikai támogatási részlegünkkel e-mailben a support_hu@cenega.com címen

Használati utasítás Nintendo Switch 2 játékokhoz (game-key kártya)

A dobozban található kártya a játékot nem tartalmazza. A játék használatához annak letöltése szükséges. A letöltés aktív internetkapcsolatot és szabad tárhelyet követel meg a Nintendo Switch 2 konzolon, vagy annak microSD Express kártyáján (külön megvásárolandó). A letöltést és az aktivációt követően a játék internetkapcsolat nélkül is futtatható. A játék használatához a dobozban található game-key kártyának mindig a gépben kell lennie. További információ: <https://www.nintendo.com/en-gb/Hardware/Nintendo-Switch-2/Nintendo-Switch-2-Game-Key-Cards-2785635.html>

A TERMÉK HASZNÁLATÁNAK LÉPÉSEI

1. Távolítsa el a tokot védő fóliát/celofánt
2. Vegye ki a game-key kártyát a tokból
3. Helyezze a game-key kártyát konzoljába
4. Töltse le a játékot
 - a. A kártya a játékot nem tartalmazza, annak használatához letöltés szükséges. Amikor a game-key kártyát konzoljába helyezi, kövesse a HOME képernyőn megjelenő utasításokat a játék letöltéséhez.
 - b. A letöltéshez aktív, szélessávú internetkapcsolatra, valamint elegendő tárhelyre van szükség Nintendo Switch 2 konzolján vagy az abban található microSD Express kártyán (<https://www.nintendo.com/en-gb/Hardware/Nintendo-Switch-2/Nintendo-Switch-2-MicroSD-Express-cards-2785637.html>) amely külön vásárolható meg.
5. Játsszon játékkal
 - a. A letöltést követően játéka készen áll a használatra!

FONTOS: Az első indításhoz mindenképp online aktiváció szükséges. A játék aktiválását és letöltését követően internetkapcsolat nélkül is használhatja azt, azonban a game-key kártyának végig a konzolban kell lennie, ennek hiányában játékát nem tudja használni. Amennyiben a game-key kártyát egy másik Nintendo Switch 2 konzolba helyezi, a játék azon konzolon is elérhető az aktivációs lépések befejezését követően, a fenti feltételek mellett.

A szoftver leállítása

A HOME gomb megnyomásával felfüggeszti a szoftver működését, és visszatér a HOME menübe. A szüneteltetett szoftvert annak kiválasztásával és az X gomb megnyomásával zárhatja be.

Ha olyan játékkal játszik, amely nem ment automatikusan, ne felejtse el elmenteni a játékmenetet, mielőtt bezárja a szoftvert. Minden nem mentett adat elveszik kilépéskor.

A game-key kártya eltávolítása

A game-key kártya konzolból való eltávolításához nyissa fel a kártyaolvasó nyílás tetejét és nyomja meg a kártya élét, míg egy kattánást hall, és a kártya kipattan. Ezután egyszerűen húzza ki a kártyát a nyílásból.

FONTOS EGÉSZSÉGÜGYI FIGYELMEZTETÉS A VIDEÓJÁTÉKOKRÓL

Az emberek nagyon kis százaléka hajlamos lehet fényvillanások, fényeffektusok kiváltotta epilepsziás roham megjelenésére. Még olyanok esetében is, akik korábban nem szenvedtek el ilyen rohamot, elképzelhető olyan nem diagnosztizált állapot, amelynek következtében a képernyő villanó fényei fotoszenzitív epilepsziás rohamot váltanak ki.

Ezek a rohamok különböző tünetekkel járhatnak: előfordulhat szédülés, látásváltozás, szem- vagy arcizom rángás, kezek-lábak görcse vagy rángása, dezorientáció, zavartság, pillanatnyi tudatvesztés. A rohamok eszméletvesztéshez vagy rángógörcshöz vezethetnek; ennek következménye lehet elesés, illetve az ezt követő tárgyakba ütközés okozta sérülés.

Verzió: 2025.04.29

©2025. CENEGA Hungary Kft. Minden jog fenntartva. A CENEGA Hungary Kft nem vállal felelősséget a dokumentumban szereplő információk pontosságáért, teljességéért és időzerűségéért. A jelen útmutatóban szereplő cégek, termékek, márkák az adott cégek bejegyzett védjegyei vagy szerzői tulajdonai. Használatuk kizárólag azonosítás vagy magyarázat céljából történik, jogsértés szándéka nélkül. A jelen útmutatóban szereplő információk kizárólag tájékoztatás céljából készültek, azok előzetes bejelentés nélkül bármikor megváltozhatnak.

Azonnal hagyja abba a játékot és forduljon orvoshoz, ha ezeknek a tüneteknek bármelyikét tapasztalja. Szülőként gondoljon erre, és kérdezze meg gyermekeit a fent említett tünetek esetleges megjelenéséről – gyermekek és tinédzserek érzékenyebbek ezekre a rohamokra a felnőtteknél. A fotoszenzitív epilepsziás rohamok kockázata tovább csökkenthető a következő óvintézkedésekkel: üljön messzebb a képernyőtől; inkább kisebb méretű képernyőt használjon; játsszon jól megvilágított szobában; ne játsszon, ha álmos vagy fáradt. Ha önnek vagy rokonának volt már epilepsziás rohama, konzultáljon orvosával, mielőtt játszani kezd!

TECHNIKAI TÁMOGATÁS MAGYARORSZÁGON

Amennyiben nehézségeid támadnának a játék működéssel vagy telepítésével kapcsolatban, tekintsd meg a <https://www.cenega.hu/termektamogatas> címen elérhető megoldásokat. Ha az elérhető módszerek nem oldják meg a problémát, lépj kapcsolatba technikai támogatási részlegünkkel e-mailben a support_hu@cenega.com címen

CENEGA

Verzió: 2025.04.29

©2025. CENEGA Hungary Kft. Minden jog fenntartva. A CENEGA Hungary Kft nem vállal felelősséget a dokumentumban szereplő információk pontosságáért, teljességéért és időszzerűségéért. A jelen útmutatóban szereplő cégnevek, termékek, márkák az adott cégek bejegyzett védjegyei vagy szerzői tulajdonai. Használatuk kizárólag azonosítás vagy magyarázat céljából történik, jogsértés szándéka nélkül. A jelen útmutatóban szereplő információk kizárólag tájékoztatás céljából készültek, azok előzetes bejelentés nélkül bármikor megváltozhatnak.

Használati utasítás PC (számítógépes) játékokhoz

A PC-s játékok aktiválására több platform is szolgál. A dobozban található aktivációs kód platformja minden esetben megtalálható a doboz hátoldalán, és / vagy a mellékelt kódlapon. Az aktivációs kódok beváltására csak egyszer van lehetőség, az véglegesen a beváltáshoz használt profilhoz kötődik. A játékok úratelepítésére a kódbeváltás során korlátlan alkalom áll rendelkezésre – ehhez csupán a megfelelő fiókra és keretprogramra van szükség.

FIGYELEM: Bizonyos játékok aktiválásához, használatához DVD-meghajtóra lehet szükség. Ezzel kapcsolatos információkat az adott játék doboza tartalmaz.

A TERMÉK HASZNÁLATÁNAK LÉPÉSEI (NOBOX)

Ha már van No-Box-fióкод:

1. Látogass el a www.nobox.hu címre.
2. Jelentkezz be a fiókodba.
3. Kérjük üsse be a borító belső oldalán, kerettel megjelölt NO-BOX kulcsot.
4. Kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat.

Ha még nincs No-Box-fióкод:

1. Látogass el a www.nobox.hu címre.
2. Regisztrálj* a No-Box szolgáltatásba, és hozz létre egy fiókot (ehhez aktív e-mail-cím és internetkapcsolat szükséges). A fiókregisztráció során igazolnod kell az e-mail-címed valódiságát a megadott címre elküldött e-mailben található linke kattintva.
3. Jelentkezz be a No-Box-fiókodba.
4. Add meg a használati utasításra vagy a kódkártyára nyomtatott no-box-kódot.
5. Kövesd a képernyőn megjelenő utasításokat.

*A szolgáltatás ingyenes, a használatához csupán aktív e-mail-cím és internetkapcsolat szükséges. A megszerzett STEAM-kóddal telepítheted, majd aktiválhatod a játékot a STEAM rendszerében. Ha problémát észlelsz a kód megszerzése során, lépj kapcsolatba az ügyfélszolgálattal.

A TERMÉK HASZNÁLATÁNAK LÉPÉSEI (STEAM)

1. A telepítés első lépéseként jelentkezz be abba a **Steam**-fiókba, amelyhez hozzá akarsz adni a játékodat. Ha nincs fiókod, töltsd le a Steam kliens (store.steampowered.com), és hozz létre egyet. A Steam szolgáltatás ingyenes, és szükséges a játék futtatásához. Telepítsd a kliens a képernyőn olvasható utasításokat követve.
2. Válaszd ki a „Termék aktiválása Steamen...” pontot a Steam kliens „Játékok” menüjében.
3. Fogadd el a Szolgáltatási feltételeket.
4. Add meg a NO-BOX rendszerétől kapott STEAM termékkódot, és válaszd a „Tovább” lehetőséget.
5. Indítsd el a telepítést a képernyő felső részén látható „Telepítés” gombbal.
6. Ezt követően a rendszer minden játéktartalmat aktivál, és hozzáadja őket a Steam játékkönyvtáradhoz.
7. A rendelkezésre álló frissítések letöltése is automatikusan megkezdődik.

A TERMÉK HASZNÁLATÁNAK LÉPÉSEI (UPLAY/UBISOFT CONNECT)

1. A telepítés első lépéseként jelentkezz be abba a **Ubisoft Connect**-fiókba, amelyhez hozzá akarsz adni a játékodat. Ha nincs fiókod, töltsd le a Ubisoft Connect kliens (<https://ubisoftconnect.com/en-US>), és hozz létre egyet. A Ubisoft Connect szolgáltatás ingyenes, és szükséges a játék futtatásához. Telepítsd a kliens a képernyőn olvasható utasításokat követve.
2. A felső menüsorban válaszd ki az „Activate a key” menüpontot
3. A felugró ablakba írd be a dobozban található aktivációs kódot
4. Kattints az „Activate” gombra

Verzió: 2025.04.29

©2025. CENEGA Hungary Kft. Minden jog fenntartva. A CENEGA Hungary Kft nem vállal felelősséget a dokumentumban szereplő információk pontosságáért, teljességéért és időzerűségéért. A jelen útmutatóban szereplő cégnevek, termékek, márkák az adott cégek bejegyzett védjegyei vagy szerzői tulajdonai.

Használatuk kizárólag azonosítás vagy magyarázat céljából történik, jogsértés szándéka nélkül. A jelen útmutatóban szereplő információk kizárólag tájékoztatás céljából készültek, azok előzetes bejelentés nélkül bármikor megváltozhatnak.

5. Ezt követően a játék hozzáadódik a könyvtáradhoz, és megkezdheted annak letöltését, telepítését, frissítését

A TERMÉK HASZNÁLATÁNAK LÉPÉSEI (GOG)

1. Töltsd le az ingyenes **GOG GALAXY** klienst (<https://www.gog.com/galaxy>) és lépj be a GOG-fiókodba. Ha még nem rendelkezel fiókkal, regisztrálhatsz a GOG GALAXY használatával. A GOG GALAXY szolgáltatás ingyenes, és szükséges a játék futtatásához. Telepítsd a klienst a képernyőn olvasható utasításokat követve.
2. A GOG GALAXY elindítását követően kattints a felső „+” gombra
3. Válaszd ki a „Redeem GOG code” opciót a lenyíló menüből, majd írd be az egyedi játékkódodat
4. Ezt követően a játék hozzáadódik a könyvtáradhoz, és megkezdheted annak letöltését, telepítését, frissítését

A TERMÉK HASZNÁLATÁNAK LÉPÉSEI (ROCKSTAR GAMES LAUNCHER)

1. Töltsd le az ingyenes **Rockstar Games Launcher** klienst (<https://socialclub.rockstargames.com/rockstar-games-launcher>) és lépj be a Rockstar Social Club-fiókodba. Ha még nem rendelkezel fiókkal, regisztrálhatsz a Rockstar Games Launchert használatával. A Rockstar Games Launcher szolgáltatás ingyenes, és szükséges a játék futtatásához. Telepítsd a klienst a képernyőn olvasható utasításokat követve.
2. Kattints az avatarodra a jobb felső sarokban
3. Válaszd ki a „Redeem code” opciót
4. Üsd be a Rockstar aktivációs kódod a megjelenő mezőbe.
5. Kattints a „Check” gombra: a rendszer ellenőrzi, a kód helyesen lett-e begépelve
6. Kattintsd be a megjelenő képernyőn a checkboxokat, verifikálta azon tételeket, melyek az aktivációt követően a kódbeváltáshoz használt fiókra kerülnek
7. Kattints a „Redeem” gombra.

TECHNIKAI TÁMOGATÁS MAGYARORSZÁGON

Amennyiben nehézségeid támadnának a játék működésével vagy telepítésével kapcsolatban, tekintsd meg a <https://www.cenega.hu/termektamogatas> címen elérhető megoldásokat. Ha az elérhető módszerek nem oldják meg a problémát, lépj kapcsolatba technikai támogatási részlegünkkel e-mailben a support_hu@cenega.com címen

Általános egészségügyi figyelmeztetés

FIGYELMEZTETÉSEK: JÁTÉK ELŐTT OLVASSA EL

Fotoszenzitivitás / epilepsziás rohamok:

Az emberek nagyon kis százaléka hajlamos lehet fényvillanások, fényeffektusok kiváltotta epilepsziás roham megjelenésére. Még olyanok esetében is, akik korábban nem szenvedtek el ilyen rohamot, elképzelhető olyan nem diagnosztizált állapot, amelynek következtében a képernyő villanó fényei fotoszenzitív epilepsziás rohamot váltanak ki. Ezek a rohamoknak különböző tünetekkel járhatnak: előfordulhat szédülés, látás változás, szem- vagy arcizom rángás, kezek-lábak görcse vagy rángása, dezorientáció, zavartság, pillanatnyi tudatvesztés. A rohamok eszméletvesztéshez vagy rángógörcshöz vezethetnek; ennek következménye lehet elesés, illetve az ezt követő tárgyakba ütközés okozta sérülés.

Azonnal hagyja abba a játékot és forduljon orvoshoz, ha ezeknek a tüneteknek bármelyikét tapasztalja. Szülőként gondoljon erre, és kérdezze meg gyermekeit a fent említett tünetek esetleges megjelenéséről – gyermekek és tinédzserek érzékenyebbek ezekre a rohamokra a felnőtteknél. A fotoszenzitív epilepsziás rohamok kockázata tovább csökkenthető a következő óvintézkedésekkel: üljön messzebb a képernyőtől; inkább kisebb méretű képernyőt használjon; játsszon jól megvilágított szobában; ne játsszon, ha álmos vagy fáradt. Ha Önnek vagy rokonának volt már epilepsziás rohama, konzultáljon orvosával, mielőtt játszani kezd!

Tipp a videojátékok használatához az epilepsziás rohamok és egyéb egészségügyi problémák csökkentése érdekében:

- Játék előtt forduljon orvoshoz, ha súlyos orvosi problémája van, ha terhes vagy idősebb illetve ha beültetett orvosi eszközzel rendelkezik.
- Kerülje a játékot ha beteg, fáradt és/vagy gyógyszer vagy kábítószer hatása alatt áll.
- Tartsa szemét a képernyőtől a lehető legtávolabb.
- Ne használja a fülhallgatót nagy hangerőn, mivel az halláskárosodást okozhat.
- Játsszon kényelmes testtartásban, hogy elkerülje a szibbadást, merevséget vagy egyéb kényelmetlenséget.
- A játék során tartson rendszeres szünetet. A szünetek hossza és gyakorisága személyenként eltérő lehet.
- Bármely kényelmetlenség esetén hagyja abba a játékot.

A VIRTUÁLIS VALÓSÁGRA (VR) VONATKOZÓ KÜLÖN KIEGÉSZÍTÉS

A VR tartalmak használatához egy speciális fejhallgatóra és/vagy egyéb hardverre lehet szükség (részletekért lásd az egyes játékok tájékoztatóját)

Hogyan hozhatja ki a legtöbbet a VR élményből A VR termékek használata előtt olvassa ez az alábbi információkat, ennek elmulasztása az Ön vagy tulajdontárgyainak sérülését vagy károsodást okozhatja:

1/Mielőtt VR játékot játszik:

- Ügyeljen arra, hogy Ön körül és Ön felett elegendő hely álljon rendelkezésre a játékhoz
- Távolítsa el minden akadályt, többek között embereket, háziállatokat vagy bútorokat
- Ne játsszon lépcső, ablak vagy hőforrás közelében

Verzió: 2025.04.29

©2025. CENEGA Hungary Kft. Minden jog fenntartva. A CENEGA Hungary Kft nem vállal felelősséget a dokumentumban szereplő információk pontosságáért, teljességéért és időszzerűségéért. A jelen útmutatóban szereplő cégnevek, termékek, márkák az adott cégek bejegyzett védjegyei vagy szerzői tulajdonai. Használatuk kizárólag azonosítás vagy magyarázat céljából történik, jogsértés szándéka nélkül. A jelen útmutatóban szereplő információk kizárólag tájékoztatás céljából készültek, azok előzetes bejelentés nélkül bármikor megváltozhatnak.

- Ügyeljen az Ön körül lévő kábelekre és csatlakozókra, a sérülések vagy dologi kár elkerülése érdekében ne lépjen rájuk és ne húzza azokat játék közben.
- Ügyeljen a kontrollekre, játék közben tartsa azokat szorosan és mindig használja a megfelelő szíjat. Ha valakit vagy valamit megüt a controllerrel, az sérüléshez vagy dologi kárhoz vezethet. A controller játék közben történő elengedése ugyanilyen következményekkel járhat.
- Tartsa alacsonyan a hangerőt, hogy játék közben észlelje a környezeti zajokat.
- Ha már volt epilepsziás rohama, akkor a VR játékok használata előtt konzultáljon orvosával.

2/Játék közben:

- A VR tartalmak rendkívül valóság-hűek, ezért agya vagy teste ennek megfelelően reagálhat. Mozgásszervi megbetegedések, mérsékelt egyensúlyérzet és / vagy csökkent kéz-szem koordináció esetén ne használja tovább a VR játékot. Egészségi állapotának helyreálltáig ne vegyen részt súlyos következményekkel fenyegető tevékenységekben, különösképp ne vezessen és ne kezeljen gépeket.
- Egyes tartalmak, különösképp az erőszakos, ijesztő vagy adrenalin-alapú tartalmak a vérnyomás vagy a pulzus fokozódását, pánikrohamokat, ájulásokat vagy egyéb negatív hatásokat okozhatnak. Ilyen tünetek jelentkezése esetén azonnal hagyja abba a játékot.
- Ne feledje, hogy a VR játékban megjelenő szimulált tárgyak a valóságban nem léteznek, ezért amennyiben úgy kezeli ezeket, mintha valódiak lennének (például leül egy virtuális székre), akkor sérüléseket szenvedhet.
- Legjobb, hogyha ülve marad.
- Ne lépjen át más területére
- Javasoljuk, hogy 10-15 percenként tartson szünetet a játékban.

A fentiekén kívül olvassa el a VR hardver/fejhallgató kézikönyvében szereplő egészségügyi és biztonsági utasításokat.

Kérjük, hogy VR játék használata előtt alaposan olvassa át ezeket az információkat.

FIGYELEM

Ne feledje, hogy játékaik kizárólag a szórakoztatást szolgálják, a virtuális karakterek által végzett tevékenységeket nem szabad a valós életben elvégezni. Ha így tesz, az súlyos sérüléssel vagy anyagi kárral járhat.